**SET SINGLE\_USER WITH ROLLBACK IMMEDIATE** – Установка однопользовательского режима базы данных

**IDENTITY** – Создает в таблице столбец идентификаторов.

**CONSTRAIN** – Предложение CONSTRAINT используется в инструкциях ALTER TABLE и CREATE TABLE для создания и удаления ограничений. Существует два типа предложений CONSTRAINT: для создания ограничения на одно поле и на несколько полей.

* PRIMARY KEY (первичный\_ключ1
* UNIQUE (уникальный\_ключ1

**IDENTITY\_INSERT** – Позволяет вставлять явные значения в столбец идентификаторов таблицы. В каждый момент времени только для одной таблицы в сеансе свойство IDENTITY\_INSERT может принимать значение ON. Если у какой-то таблицы это свойство уже имеет значение ON и инструкция SET IDENTITY\_INSERT ON адресована другой таблице, SQL Server вернет сообщение об ошибке, в котором будет сказано, что свойство SET IDENTITY\_INSERT уже приняло значение ON, и приведено имя соответствующей таблицы.

**TOP** – Указывает на то, что только заданное число или процент строк будет возвращен из результирующего набора запроса. expression может быть либо числом, либо процентом от числа строк.

**ORDER BY \_count DESC** - Сортирует данные, возвращенные запросом в SQL Server.

* \_count – Указывает столбец или выражение, по которому производится сортировка результирующего набора запроса. Столбец сортировки может быть указан с помощью имени или псевдонима столбца или неотрицательного целого числа, представляющего позицию столбца в списке выбора.
* DESC – сортирует от высоких значений к низким.

**Оператор SQL COUNT()** — функция возвращающая количество записей (строк) таблицы. Запись функции с указанием столбца вернет количество записей конкретного столбца за исключением NULL записей.

4 проверки

* Количество побед \* 3 если команда принимает дома
* Количество побед \* 3 если команда играет в гостях
* Количество ничьей, если команда играет дома
* Количество ничьей, если команда играет в гостях

Общая сумма очков для каждой команды сортируется в порядке убывания, берется первая строчка, в которой и будет находится победитель лиги